

Názov predmetu	Informatika
Počet vyučovacích hodín v ročníkoch	33h+33h+0h+0h = 66 hodín
Stredná odborná škola	Spojená škola, Duchnovičova 506, Medzilaborce, organizačná zložka: SOŠ polytechnická Andyho Warhola
Názov ŠVP	64 Ekonomika a organizácia, obchod a služby
Názov ŠkVP	Obchod a služby
Študijný odbor	6442 K obchodný pracovník
Stupeň vzdelania	úplné stredné odborné vzdelanie
SKKR/EKR	úroveň 4
Dĺžka štúdia	4 roky
Forma štúdia	denná
Vyučovací jazyk	slovenský jazyk
Platnosť učebných osnov	od 1.9.2021 počnúc 1. ročníkom

Výchovno-vzdelávacie ciele predmetu

Absolvovaním predmetu žiaci získajú teoretické informácie o základných pojmoch, technikách a postupoch spracovania dát v počítačových systémoch. Prakticky sa naučia pracovať v prostredí bežných aplikačných programov ako textový editor, tabuľkový kalkulátor, grafické programy, prezentačné programy a práca v počítačovej sieti.

Predmet rozvíja u žiakov princípy fungovania digitálnych technológií, komunikáciu prostredníctvom digitálnych technológií, postupy, riešenia problémov a algoritmické myslenie. Absolvovaním predmetu žiaci získajú hlavne digitálne kompetencie na základnej úrovni ECDL, ktoré využijú nielen v odbornej praxi, ale aj v bežnom živote. Naučia sa vyhľadávať informácie, kriticky hodnotiť a spracovať informácie. Naučia sa rešpektovať intelektuálne vlastníctvo a autorstvo informatických produktov, systémov a aplikácií.

Pri vyučovaní budú používané informačno-receptívne metódy ako výklad a riadený rozhovor, ale aj aktivizujúce metódy ako problémové vyučovanie, brainstorming a logické postupy – zdôvodnenie a praktické cvičenia.

Predmet informatika svojím obsahom nadväzuje na učivo základnej školy a vytvára základ pre odborný predmet aplikovaná informatika, ktorý aplikuje získané vedomosti do odbornej praxe študijného odboru obchodný pracovník.

Vyučovanie predmetu sa realizuje v učebni s potrebnou počítačovou technikou s pripojením na vysokorýchlostný internet.

Rámcový rozpis učiva vyučovacieho predmetu

1.ročník	33 hodín
I. Informácie okolo nás I	4
Definícia informácie	1
Delenie a uchovávanie informácií	1
Binárny kód – dvojková sústava	1
Digitalizácia informácií	1
II. Princípy fungovania digitálnych technológií	6
Osobný počítač /PC/ - rozdelenie a architektúra	1
Vstupné zariadenia /klávesnica, myš, skener, tablet/	1
Výstupné zariadenia /monitor, tlačiareň/	1
Usporiadanie pracoviska a rizika práce s PC	1
Úloha a rozdelenie operačného systému	1
Opis a príslušenstvo operačného systému	1
III. Informácie okolo nás II	6
Rastrové grafické editory - formáty	1
Skicár – tvorba obrázkov	1
Rastrové animácie - Logomotion	1
Vektorové grafické editory – formáty	1
ZonerCallisto – tvorba obrázku	1
Tvorba projektu	1
IV. Informácie okolo nás III	10
Popis prostredia a ovládanie textového editora	1
Základné zásady pre tvorbu textového dokumentu	1
Vzhľad stránky	1
Písmo, symboly, odsek	1
Odrážky, číslovanie, tabulátory	1
Obrázky v texte	1
Tabuľky	1
Stĺpce, sekcie	1
Štýly, šablóny, hlavička a päta dokumentu	1
Cvičný test ECDL	1
V. Komunikácia prostredníctvom digitálnych technológií	5
História internetu	1
Spôsoby pripojenia do Internetu	1
Nástroje Internetu	1
Prehľadávače WWW stránok	1
Vyhľadávanie informácií	1
VI. Informačná spoločnosť	2
Informatika v rôznych oblastiach	1
E-learning, dištančné vzdelávanie	1

2.ročník	33 hodín
I. Informácie okolo nás IV. Postupy, riešenia problémov, algoritmické myslenie	11
Organizácia údajov v tabuľke	1
Popis a ovládanie tabuľkového kalkulačného programu	1
Tvorba tabuľky a vkladanie údajov	1
Matematické operácie v tabuľke	1
Vzorcie	1
Funkcie	2
Formátovanie bunky a tabuľky	1
Tvorba a úprava grafov	1
Hlavička, päta dokumentu, filtrovanie a zoradenie dát	1
Cvičný test ECDL	1
II. Komunikácia prostredníctvom digitálnych technológií II	5
Neinteraktívna komunikácia – e-mailová pošta	1
E-mailový klient - nastavenie	1
Práca s e-mailovým klientom	3
III. Informácie okolo nás V	6
Pravidlá pre tvorbu prezentácie	1
Popis prostredia PowerPoint	1
Rozloženie a vkladanie obsahu snímok	1
Prechod snímok	1
Animovanie snímok	1
Tvorba projektu	1
IV. Komunikácia prostredníctvom digitálnych technológií III	5
Web 2.0 Diskusné fórum, blogy, sociálne siete	2
Interaktívna komunikácia – IP telefónia	1
Netiketa a jej pravidlá	1
Bezpečnosť na internete	1
V. Informačná spoločnosť II	4
Vírusy	1
Antivírusové programy	1
Autorský zákon	1
Softvérové licencie	1
VI. Informácie okolo nás VI	2
Digitalizácia zvuku a zvukové formáty	1
Nahrávanie a spracovanie zvuku	1

Postupnosť v radení tematických celkov a rozsah vyučovania jednotlivých tém v rámcovom rozpise učiva nepredstavuje chronologické a záväzné členenie, ale len obsahovo a logicky usporiadaný systém učiva.

Vyučujúci vypracuje vzdelávací plán výučby v členení na jednotlivé vyučovacie jednotky (jednohodinovka, dvojhodinovka, 4 h praktické cvičenia a pod.).